

WEB 1 : CSS 3, HTML 5, JAVASCRIPT ET GIT

Le métier de développement Web est de nos jours parmi les métiers les plus demandés au monde.

Devenir un développeur Web n'est pas un secret avec nous. Le cursus Développement Web 1 vous est offert en vue de démystifier la stack de développement Web Frontend de base :

- La création de pages Web avec HTML 5.
- La mise en page et les transitions grâce à CSS 3.
- Le web dynamique et les animations, portés par JavaScript.
- Sans oublier l'outil d'industrialisation d'un bon développeur pour la gestion du code source Git.

Les objectifs de la formation

- Disposer des compétences nécessaires au développement d'un site internet full HTML5 / CSS3.
- Savoir produire des pages compatibles avec les différents navigateurs internet.
- Être capable de créer des interactions dynamiques avec l'utilisateur sans développement serveur.
- Comprendre comment tirer parti des dernières nouveautés HTML5 comme le lecteur vidéo compatible mobiles, ...
- Savoir préparer et organiser les contenus prévus pour le site.
- Comprendre comment élaborer la navigation entre les pages du site Internet.
- Disposer des bases pour configurer un serveur Web.

Programme de Formation

1 Présentation, Environnement et structure

- HTML : le langage du Web.
- Contexte historique.
- Concept et usage des balises.
- Le bon usage des balises.
- Particularités et pièges du HTML.
- Le document HTML minimum.

2 Mise en forme du document

- Le texte simple.
- Les objets d'un document.
- L'en-tête d'un document HTML.

Programme de Formation

3 Mise en forme du texte

- Titres et paragraphes de texte.
- Le contrôle de passage à la ligne.
- Le formatage du texte, l'alignement.
- La taille, la couleur et la police.
- Les caractères spéciaux.
- Les commentaires.
- Les autres balises de texte.

4 Divers concepts HTML : Les listes, Les tableaux, Les hypertextes

- Numérotées, à puces, imbriquées.
- Les listes de définition.
- Cellules de tableau et fusion des cellules.
- Gestion de la taille du tableau.
- En-tête et légende.
- Les bordures.
- Les groupes de colonnes et de lignes.
- La balise de liens.
- Les différents types de liens : vers une autre page, dans une page, vers un site Web, de téléchargement...
- Les Targets.
- L'attribut titre.
- La couleur des liens.
- Liens et feuilles de style.

5 Insertions d'images

- L'insertion d'une image.
- L'espace autour d'une image.
- L'alignement d'une image.
- Couleur et image d'arrière-plan.
- L'insertion d'un lien sur une image.
- Les images réactives.

6 Les formulaires

- La déclaration de formulaire.
- Zone de texte à une ligne.
- Menu déroulant.
- Boutons : radio, checkbox, d'envoi, d'annulation, de commande.
- Les formulaires : cachés, de transfert de fichier, de mot de passe.
- L'organisation des éléments d'un formulaire.

Programme de Formation

7 Les feuilles de style

- Les propriétés : couleur, police, marge,...
- Les classes.
- Dynamiser un site avec CSS.
- Gérer les positionnements.

8 JavaScript : le coeur du langage

- JavaScript pour quoi faire ?
- L'environnement du client Web.
- Le navigateur, les outils.
- La syntaxe.
- Les variables, les fonctions globales, les opérateurs, les structures de contrôle.
- Les fonctions : définition, arguments, fonctions littérales, fonctions sous forme de données.
- Objets personnalisés et objets globaux.
- Manipuler les tableaux, les dates, les chaînes de caractères.

9 DOM et Les objets du navigateur

- La hiérarchie des objets.
- Les principaux objets : window, document, location, screen, navigator, form...
- Manipuler des fenêtres.
- Gérer des timers.

10 La communication en HTML5

- Les évènements.
- Envoi de messages entre documents.
- Envoi de messages par canaux.
- Le push et les WebSockets pour plus de performances.

11 Stockage

- Stockage local.
- Stockage en session.
- Bases de données SQL Web.

12 Mise en oeuvre et fonctionnalités d'un serveur Web

- La communication entre serveur et navigateur Web.
- Le protocole HyperText Transfer (HTTP).
- Les serveurs commerciaux ou Freeware.

13 Savoir configurer un serveur Web

- La mise en place de la structure des répertoires.
- La configuration des accès et sécurisation.
- L'administration du serveur.

Programme de Formation

14 La programmation du serveur

- L'interaction client/serveur/script.
- L'étude du fonctionnement d'applications Web côté serveur.
- L'accès aux données stockées sur le serveur Web.
- Le traitement des données côté serveur : PHP, JSP, ASP.
- La différence entre les requêtes GET et POST.
- L'intégration d'un menu de navigation cohérent dans toutes les pages.
- La lecture et l'écriture de cookies.

15 Le traitement des données avec des formulaires de saisie

- La saisie des données utilisateurs à l'aide d'un formulaire HTML.
- L'ajout de zones de saisie texte, cases, boutons radio, listes de sélections d'un formulaire.
- La configuration d'un formulaire pour qu'il fasse appel à un programme côté serveur lors de son envoi.
- Le traitement des données recueillies par un formulaire à l'aide du langage PHP.

16 Les bases de données relationnelles et le Web

- La définition d'une base de données.
- La description des enregistrements d'une base de données.
- Utilisation de SQL pour manipuler la base.

17 Comment connecter une page web et une base de données

- Création de pages web pour insérer, supprimer et mettre à jour les enregistrements.
- Insertion et récupération des données à l'aide du langage PHP.
- Intégration de requêtes dans des programmes côté serveur.

18 Version control

- Présentation de Git.
- Les outils de source control centralisés vs décentralisés.
- Les commandes Git.
- La connexion au serveur : Github, Gitlab.
- La résolution de conflits.